

**İKÜ LİSANSÜSTÜ EĞİTİM ENSTİTÜSÜ**  
**2024-2025 GÜZ YARIYILI**  
**İNGİLİZ DİLİ VE EDEBİYATI ANABİLİM DALI LİSANSÜSTÜ PROGRAMI**  
**KONTENJANLAR, DEĞERLENDİRME SINAV TÜRLERİ VE KRİTERLERİ, BAŞVURU KOŞULLARI**  
**(T.C. UYRUKLU ADAYLAR İÇİN)**

Anabilim/Anasanat Dalı	İNGİLİZ DİLİ VE EDEBİYATI		
Program	İngiliz Dil ve Edebiyatı Tezli Yüksek Lisans		
Kontenjan	15		
Yatay Geçiş Kontenjanı	3		
Yazılı ve/veya Mülakat Bilimsel Değerlendirme SINAV Türü, Yeri, Tarihi ve Saati	Yazılı	Yok <input type="checkbox"/>	
		Var <input checked="" type="checkbox"/>	Yüz yüze <input checked="" type="checkbox"/> Çevrim içi <input type="checkbox"/> Yer: Bakırköy Yerleşkesi Ataköy Binası 3B-11-13-15 Tarih: 04/07/2024 Saat: 10:00
	Mülakat	Yok <input type="checkbox"/>	
		Var <input checked="" type="checkbox"/>	Yüz yüze <input checked="" type="checkbox"/> Çevrim içi <input type="checkbox"/> Yer: Bakırköy Yerleşkesi Ataköy Binası 3B-07-09 Tarih: 05/07/2024 Saat: 10:00
Değerlendirme Kriterleri	ALES	%50	Toplam puanı 100 tam puan üzerinden en az 65 olan adaylar (kontenjan dikkate alınarak) en yüksek puan alan adaydan başlanılarak asil ve yedek liste halinde sıralanıp ilan edilecektir.
	YABANCI DİL	%10	
	LİSANS GENEL NOT ORTALAMASI	%5	
	YAZILI/MÜLAKAT SINAVI	%35	
Başvuru Koşulları	ALES Puanı ve Türü	≥ 55 (SÖZ)	YDS/e-YDS/YÖKDİL/e-YÖKDİL veya ÖSYM tarafından eşdeğerliği kabul edilen yabancı dil sınavları ya da İKÜ Yabancı Diller Bölümünün yapacağı Yabancı Dil Giriş Sınavı dikkate alınacaktır.
	Yabancı Dil	≥ 80	
	Lisans Genel Not Ortalaması	≥ 2,50	
	Kabul edilen lisans programları	İngiliz Dil ve Edebiyatı, Amerikan Kültürü ve Edebiyatı, Karşılaştırmalı Edebiyat, Çeviribilim (İngilizce), İngilizce Öğretmenliği, Mütercim Tercümanlık (İngilizce), Dilbilim	
Yatay Geçiş Başvuru Koşulları (Hâlen devam edilen yüksek lisans programları için)	Genel Not Ortalaması	≥ 3,00	İngiliz Dil ve Edebiyatı, Amerikan Kültürü ve Edebiyatı, Karşılaştırmalı Edebiyat, Çeviribilim (İngilizce), İngilizce Öğretmenliği, Mütercim Tercümanlık (İngilizce), Dilbilim
	Kabul edilen programlar		